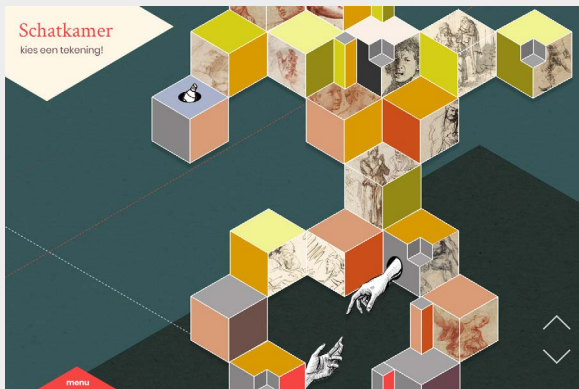


APP



Sneak preview nieuwe digibord-app *Tekenen aan de hand van grootmeesters!*

Gemaakt in samenwerking met Teylers Museum voor leerkrachten en leerlingen van groep 7 en 8 in het basisonderwijs.

INFO

Eind 2019 lanceert Follow a Muse de gloednieuwe digibord-app Tekenen aan de hand van grootmeesters. Met deze app stappen kinderen in de wereld van de grootmeesters Michelangelo, Rafaël en Rembrandt. Ze leren de kneepjes van het vak en ontdekken hoe het werkt in een kunstenaarsatelier. Behalve prachtige tekeningen, lesbrieven en mooie verhalen, biedt de app ook een magisch Augmented Reality onderdeel, waarmee je een tekening ziet ontstaan. Leerkrachten die deze digibord-app willen uitproberen, kunnen een email sturen naar:

info@followamuse.nl

Aan de hand van de grootmeesters

Wie waren Michelangelo, Rafaël en Rembrandt? Hoe keken zij naar de wereld? Ontdek het allemaal en leer dat tekenen een vorm van onderzoek is.



Ontdek de magie van de tekening

Onttrafel het geheim van de grootmeesters met Augmented Reality. De opbouw van de tekening wordt zichtbaar in een animatie op je smartphone of tablet.

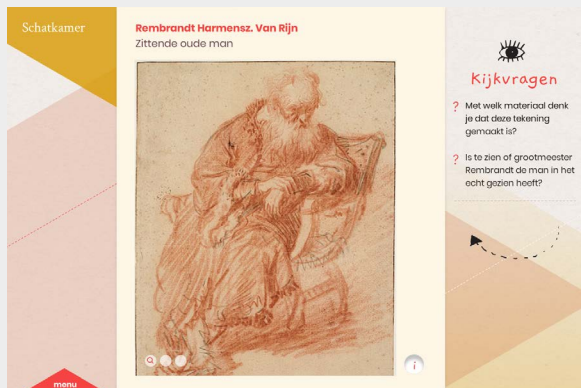
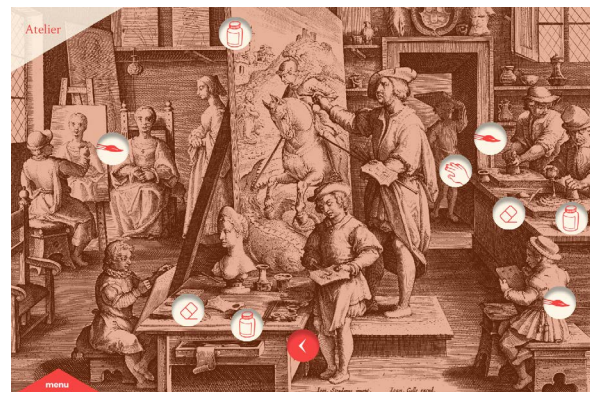


Sterke verhalen in woord en beeld

Tekenen is niet alleen een manier om de wereld om je heen te onderzoeken, het is ook een manier om verhalen te vertellen. In filosofische gesprekken word je uitgedaagd om een eigen verhaal te bedenken met een dramatisch hoogtepunt.

Het kunstenaarsatelier

In de tijd van de grootmeesters kreeg iedereen die in een kunstenaarsatelier werkte een taak. De klas wordt ook zo'n atelier. Hier wordt samengewerkt aan het maken van tekenmaterialen; er wordt papier gemaakt, krijt, inkt en er worden spannende verhalen bedacht.



Steel de show

Aan het eind van het project heeft iedereen zichzelf overtroffen! Alle zelfgemaakte kunstwerken worden trots aan de klas getoond. De kandidaat grootmeesters laten zich bevragen en vertellen over het verhaal in hun kunstwerk en laten zien met welke materialen ze hebben gewerkt.

Meld je aan voor deze nieuwe digibord-app

Met deze app kunnen leerkrachten van de groepen 7 en 8 op een bijzondere manier invulling geven aan leerdoelen voor beeldende vorming. Zes lesbrieven en een docentenhandleiding worden meegeleverd. De lessen zijn goed voor een project van 3 tot 4 weken. Pionieren met de app? Mail naar info@followamuse.nl